Tie toe game in java

import java.awt.BorderLayout;

import java.awt.Color;

import java.awt.Font;

import java.awt.GridLayout;

import java.awt.event.ActionEvent;

import java.awt.event.ActionListener;

import java.util.Random;

import javax.swing.JButton;

import javax.swing.JFrame;

import javax.swing.JLabel;

import javax.swing.JPanel;

public class TicTacToe implements ActionListener{

    Random random = new Random();

    JFrame frame = new JFrame();

    JPanel title\_panel = new JPanel();

    JPanel button\_panel = new JPanel();

    JLabel textfield = new JLabel();

    JButton[] buttons = new JButton[9];

    boolean player1\_turn;

    TicTacToe(){

        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

        frame.setSize(800,800);

        frame.getContentPane().setBackground(new Color(50,50,50));

        frame.setLayout(new BorderLayout());

        frame.setVisible(true);

        textfield.setBackground(new Color(25,25,25));

        textfield.setForeground(new Color(25,255,0));

        textfield.setFont(new Font("Ink Free",Font.BOLD,75));

        textfield.setHorizontalAlignment(JLabel.CENTER);

        textfield.setText("Tic-Tac-Toe");

        textfield.setOpaque(true);

        title\_panel.setLayout(new BorderLayout());

        title\_panel.setBounds(0,0,800,100);

        button\_panel.setLayout(new GridLayout(3,3));

        button\_panel.setBackground(new Color(150,150,150));

        for(int i=0;i<9;i++) {

            buttons[i] = new JButton();

            button\_panel.add(buttons[i]);

            buttons[i].setFont(new Font("MV Boli",Font.BOLD,120));

            buttons[i].setFocusable(false);

            buttons[i].addActionListener(this);

        }

        title\_panel.add(textfield);

        frame.add(title\_panel,BorderLayout.NORTH);

        frame.add(button\_panel);

        firstTurn();

    }

    @Override

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {

        for(int i=0;i<9;i++) {

            if(e.getSource()==buttons[i]) {

                if(player1\_turn) {

                    if(buttons[i].getText()=="") {

                        buttons[i].setForeground(new Color(255,0,0));

                        buttons[i].setText("X");

                        player1\_turn=false;

                        textfield.setText("O turn");

                        check();

                    }

                }

                else {

                    if(buttons[i].getText()=="") {

                        buttons[i].setForeground(new Color(0,0,255));

                        buttons[i].setText("O");

                        player1\_turn=true;

                        textfield.setText("X turn");

                        check();

                    }

                }

            }

        }

    }

    public void firstTurn() {

        try {

            Thread.sleep(2000);

        } catch (InterruptedException e) {

            // TODO Auto-generated catch block

            e.printStackTrace();

        }

        if(random.nextInt(2)==0) {

            player1\_turn=true;

            textfield.setText("X turn");

        }

        else {

            player1\_turn=false;

            textfield.setText("O turn");

        }

    }

    public void check() {

        //check X win conditions

        if(

                (buttons[0].getText()=="X") &&

                (buttons[1].getText()=="X") &&

                (buttons[2].getText()=="X")

                ) {

            xWins(0,1,2);

        }

        if(

                (buttons[3].getText()=="X") &&

                (buttons[4].getText()=="X") &&

                (buttons[5].getText()=="X")

                ) {

            xWins(3,4,5);

        }

        if(

                (buttons[6].getText()=="X") &&

                (buttons[7].getText()=="X") &&

                (buttons[8].getText()=="X")

                ) {

            xWins(6,7,8);

        }

        if(

                (buttons[0].getText()=="X") &&

                (buttons[3].getText()=="X") &&

                (buttons[6].getText()=="X")

                ) {

            xWins(0,3,6);

        }

        if(

                (buttons[1].getText()=="X") &&

                (buttons[4].getText()=="X") &&

                (buttons[7].getText()=="X")

                ) {

            xWins(1,4,7);

        }

        if(

                (buttons[2].getText()=="X") &&

                (buttons[5].getText()=="X") &&

                (buttons[8].getText()=="X")

                ) {

            xWins(2,5,8);

        }

        if(

                (buttons[0].getText()=="X") &&

                (buttons[4].getText()=="X") &&

                (buttons[8].getText()=="X")

                ) {

            xWins(0,4,8);

        }

        if(

                (buttons[2].getText()=="X") &&

                (buttons[4].getText()=="X") &&

                (buttons[6].getText()=="X")

                ) {

            xWins(2,4,6);

        }

        //check O win conditions

        if(

                (buttons[0].getText()=="O") &&

                (buttons[1].getText()=="O") &&

                (buttons[2].getText()=="O")

                ) {

            oWins(0,1,2);

        }

        if(

                (buttons[3].getText()=="O") &&

                (buttons[4].getText()=="O") &&

                (buttons[5].getText()=="O")

                ) {

            oWins(3,4,5);

        }

        if(

                (buttons[6].getText()=="O") &&

                (buttons[7].getText()=="O") &&

                (buttons[8].getText()=="O")

                ) {

            oWins(6,7,8);

        }

        if(

                (buttons[0].getText()=="O") &&

                (buttons[3].getText()=="O") &&

                (buttons[6].getText()=="O")

                ) {

            oWins(0,3,6);

        }

        if(

                (buttons[1].getText()=="O") &&

                (buttons[4].getText()=="O") &&

                (buttons[7].getText()=="O")

                ) {

            oWins(1,4,7);

        }

        if(

                (buttons[2].getText()=="O") &&

                (buttons[5].getText()=="O") &&

                (buttons[8].getText()=="O")

                ) {

            oWins(2,5,8);

        }

        if(

                (buttons[0].getText()=="O") &&

                (buttons[4].getText()=="O") &&

                (buttons[8].getText()=="O")

                ) {

            oWins(0,4,8);

        }

        if(

                (buttons[2].getText()=="O") &&

                (buttons[4].getText()=="O") &&

                (buttons[6].getText()=="O")

                ) {

            oWins(2,4,6);

        }

    }

    public void xWins(int a,int b,int c) {

        buttons[a].setBackground(Color.GREEN);

        buttons[b].setBackground(Color.GREEN);

        buttons[c].setBackground(Color.GREEN);

        for(int i=0;i<9;i++) {

            buttons[i].setEnabled(false);

        }

        textfield.setText("X wins");

    }

    public void oWins(int a,int b,int c) {

        buttons[a].setBackground(Color.GREEN);

        buttons[b].setBackground(Color.GREEN);

        buttons[c].setBackground(Color.GREEN);

        for(int i=0;i<9;i++) {

            buttons[i].setEnabled(false);

        }

        textfield.setText("O wins");

    }

}